



กฎ กติกา

กิจกรรมเกม 180 IQ

กิจกรรมสัปดาห์วิทยาศาสตร์ ประจำปี 2568

คณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี มหาวิทยาลัยราชภัฏวไลยอลงกรณ์ ในพระบรมราชูปถัมภ์



รายละเอียดและหลักเกณฑ์

1. ประเภทของการแข่งขัน

- การแข่งขันแบบทีม ระดับมัธยมศึกษา

2. เงื่อนไขของการรับสมัครการแข่งขัน

1) ทีมแข่งขัน ประกอบด้วย สมาชิกทีมจำนวน 2 คน เป็นนักเรียนในระดับมัธยมศึกษาชั้นปีที่ 1 – 6 ของโรงเรียนเดียวกัน

2) โรงเรียนสามารถส่งทีมแข่งขันได้ไม่เกิน 2 ทีม

3) สมัครแข่งขันผ่านระบบการสมัครของคณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี มหาวิทยาลัยราชภัฏวไลยอลงกรณ์ ในพระบรมราชูปถัมภ์ จังหวัดปทุมธานี โดยทีมแข่งขันจะต้องกรอกรายละเอียดในใบสมัครให้ครบถ้วนสมบูรณ์ แนบสำเนาบัตรประจำตัวประชาชนและรับรองสำเนาถูกต้อง ส่งพร้อมใบสมัครแข่งขันกิจกรรมเกม 180 IQ

4) รับสมัครทีมแข่งขันจำนวน 30 ทีม โดยเรียงลำดับตามเวลาที่ส่งใบสมัคร

3. วิธีดำเนินการและหลักเกณฑ์การแข่งขัน

3.1 การแข่งขันรอบคัดเลือก ให้ทีมแข่งขันเกม 180 IQ ทุกทีมแข่งขันกัน โดยฉายโจทย์บนเครื่องฉายมิกติดังนี้

- การแข่งขันรอบคัดเลือกมีคำถามทั้งหมด 15 ข้อ โดยกรรมการจะสุ่มตัวเลขโดด 5 ตัวเป็นตัวโจทย์ พร้อมสุ่ม ตัวเลขโดด 3 หลักเป็นคำตอบที่ละข้อ

- เมื่อกรรมการกล่าวคำว่า “จับเวลา” ทีมแข่งขันจะต้องใช้ตัวเลขโดดทุกตัว ตัวละ 1 ครั้ง นำมาสร้างประโยคสัญลักษณ์ทางคณิตศาสตร์โดยใช้การบวก ลบ คูณ หาร ยกกำลัง หรือ ถอดกณฑ์อันดับต่างๆ เพื่อให้ได้ผลลัพธ์ตรงหรือใกล้เคียงกับที่โจทย์มากที่สุด และผลลัพธ์ต้องเป็นจำนวนเต็มเท่านั้น ภายในเวลาข้อละ 2 นาที

- ภายในเวลา 2 นาที ถ้าทีมแข่งขันได้คำตอบตามที่กำหนด ทีมแข่งขันจะต้องกดสัญญาณกรรมการจะให้ทีมแข่งขันที่กดสัญญาณติดเป็นลำดับแรกได้สิทธิ์ในการตอบก่อน ถ้าแสดงวิธีคำนวณได้ถูกต้องจะผ่านเข้ารอบชิงชนะเลิศต่อไป

- กรณีทีมแข่งขันที่ตอบเป็นลำดับแรกแสดงวิธีคำนวณผิด จะหมดสิทธิ์ตอบในข้อนั้น และให้ทีมแข่งขันที่กดสัญญาณติดเป็นลำดับที่สองมีสิทธิ์ตอบแสดงวิธีคำนวณ ที่สามารถคำนวณคำตอบได้ใกล้เคียงที่สุดในลำดับถัดมาแสดงวิธีคำนวณ

- กรณีที่ทีมใดกดสัญญาณขอตอบก่อนกรรมการกล่าว “จับเวลา” จะถือว่าทีมนั้นหมดสิทธิ์ในการตอบคำถามข้อนั้น

3.2 การแข่งขันรอบชิงชนะเลิศ ให้ทีมแข่งขันเกม 180 IQ ที่ผ่านการแข่งขันรอบคัดเลือกจำนวน 15 ทีม แข่งขันกัน โดยฉายโจทย์บนเครื่องฉาย

- การแข่งขันรอบคัดเลือกมีคำถามทั้งหมด 15 ข้อ โดยกรรมการจะสุ่มตัวเลขโดด 5 ตัวเป็นตัวโจทย์ พร้อมสุ่ม ตัวเลขโดด 3 หลักเป็นคำตอบที่ละข้อ

- เมื่อกรรมการกล่าวคำว่า “จับเวลา” ทีมแข่งขันจะต้องใช้ตัวเลขโดดทุกตัว ตัวละ 1 ครั้ง นำมาสร้างประโยคสัญลักษณ์ทางคณิตศาสตร์โดยใช้การบวก ลบ คูณ หาร ยกกำลัง หรือ ถอดกรณฑ์ อันดับต่างๆ เพื่อให้ได้ผลลัพธ์ตรงหรือใกล้เคียงกับที่โจทย์มากที่สุด และผลลัพธ์ต้องเป็นจำนวนเต็มเท่านั้น ภายในเวลาข้อละ 2 นาที

- ภายในเวลา 2 นาที ถ้าทีมแข่งขันได้คำตอบตามที่กำหนด ทีมแข่งขันจะต้องกตัญญูกรรมการจะให้ทีมแข่งขันที่กตัญญูติดเป็นลำดับแรกได้สิทธิ์ในการตอบก่อน ถ้าแสดงวิธีคำนวณได้ถูกต้องจะได้รับ 1 คะแนน

- กรณีทีมแข่งขันที่ตอบเป็นลำดับแรกแสดงวิธีคำนวณผิด จะไม่ได้คะแนน และหมดสิทธิ์ตอบในข้อนั้น และให้ทีมแข่งขันที่เหลือมีสิทธิ์ในการแสดงวิธีคำนวณ โดยให้ทีมที่กตัญญูขอตอบติดเป็นอันดับแรกมีสิทธิ์ตอบ หากคำตอบถูกต้องจะได้รับ 1 คะแนน

- ถ้าไม่มีทีมใดได้คำตอบตรงตามที่กำหนด จะรอให้หมดเวลาก่อนแล้วจะเปลี่ยนคำถาม

- เมื่อทำการแข่งขันครบจำนวน 10 ข้อ ผู้ที่ได้คะแนนสูงสุดจะเป็นผู้ชนะเลิศตามลำดับ กรณีมีผู้ได้คะแนนเท่ากัน ในอันดับที่ 1 ถึง 3 จะดำเนินการแข่งขันจนกว่าจะได้ผู้ชนะในอันดับนั้นๆ

- กรณีมีทีมตอบถูก 7 ข้อต่อกัน กรรมการมีสิทธิ์ระงับการตอบของทีมนั้นในคำถาม 3 ข้อที่เหลืออยู่

3.3 กติกาและข้อห้ามเพิ่มเติม

- ห้ามนำตัวเลขมาเขียนต่อกันเพื่อสร้างจำนวนใหม่ เช่น 3 กับ 1 ห้ามเขียนเป็น 31 หรือ 13

- ถ้าต้องการถอดกรณฑ์อันดับมากกว่าสอง จะต้องมีเลขอันดับปรากฏอยู่ในประโยคสัญลักษณ์โดย ถือว่าเป็นการใช้ตัวเลขนั้นแล้ว 1 ครั้ง

- สามารถใช้เลขชี้กำลังเป็นเศษส่วนได้โดยถือเป็นการใช้เลขโดดในโจทย์ทั้งเศษและส่วนแล้ว เช่น โจทย์ $1\ 8\ 5\ 4\ 3$ ผลลัพธ์ 30 ประโยคสัญลักษณ์ $(8^{1/3} + 4) \times 5 = 30$

4. รางวัลการแข่งขัน

รางวัลชนะเลิศ	เงินรางวัล 1,500 บาท	พร้อมเกียรติบัตร
รางวัลรองชนะเลิศอันดับ 1	เงินรางวัล 1,000 บาท	พร้อมเกียรติบัตร
รางวัลรองชนะเลิศอันดับ 2	เงินรางวัล 500 บาท	พร้อมเกียรติบัตร

5. ช่องทางการรับสมัคร

ผู้เข้าแข่งขันต้องกรอกรายละเอียดในใบสมัครให้ครบถ้วนสมบูรณ์ และแนบสำเนาบัตรประจำตัวประชาชน พร้อมรับรองสำเนาถูกต้อง ส่งพร้อมใบสมัครแข่งขันกิจกรรมเกม IQ 180 ที่ลิงค์ <https://shorturl.asia/UfO51> หรือสแกน QR code ด้านล่าง



**** สมัครได้ตั้งแต่บัดนี้จนถึงวันที่ 25 กรกฎาคม 2568**

6. สถานที่จัดการแข่งขัน

คณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี มหาวิทยาลัยราชภัฏวไลยอลงกรณ์ ในพระบรมราชูปถัมภ์
จังหวัดปทุมธานี

7. กำหนดการแข่งขัน

วันพฤหัสบดีที่ 31 กรกฎาคม 2568

08:00 – 09:00 น.	รายงานตัวที่หน่วยงานประชาสัมพันธ์ของงานกิจกรรมสัปดาห์วิทยาศาสตร์
09:00 – 09:30 น.	กรรมการชี้แจงกฎเกณฑ์และหัวข้อในการแข่งขัน
09:30 – 12:00 น.	ดำเนินการแข่งขัน
14:00 น.	ประกาศผลการแข่งขัน

(พิธีมอบรางวัลจะมอบในพิธีเปิดกิจกรรมสัปดาห์วิทยาศาสตร์)

****หมายเหตุ** กำหนดการอาจมีการเปลี่ยนแปลงตามความเหมาะสม

สอบถามรายละเอียดเพิ่มเติมได้ที่



แบบฟอร์มใบสมัคร กิจกรรมเกม 180 IQ
กิจกรรมสัปดาห์วิทยาศาสตร์ ประจำปี 2568
วันพฤหัสบดีที่ 31 กรกฎาคม 2568
คณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี
มหาวิทยาลัยราชภัฏวไลยอลงกรณ์ ในพระบรมราชูปถัมภ์

1. นักเรียนผู้เข้าแข่งขัน

ชื่อ-นามสกุล

ระดับชั้น

2. ชื่อสถานศึกษา

โรงเรียน / มหาวิทยาลัย

เลขที่ หมู่ที่ ซอย ถนน

ตำบล/แขวง อำเภอ/เขต

จังหวัด รหัสไปรษณีย์ โทรศัพท์

ลงชื่อผู้เข้าแข่งขัน

(.....)

****นักเรียนผู้สมัครเข้าแข่งขันทุกคนต้องสำเนาบัตรประจำตัวประชาชนพร้อมรับรองสำเนาถูกต้องแนบมาพร้อมใบสมัคร**

หมายเหตุ

สมัครได้ตั้งแต่วันที่จนถึงวันศุกร์ที่ 25 กรกฎาคม 2568 และประกาศรายชื่อผู้มีสิทธิ์เข้าแข่งขัน ในวันจันทร์ที่ 28 กรกฎาคม 2568 ที่เว็บไซต์ <http://www.sci.vru.ac.th> ในหัวข้อการแข่งขันกิจกรรมเกม 180 IQ