

รายละเอียดและหลักเกณฑ์กิจกรรมการแข่งขันเกมส์ SciTechVRU E-Sport (PUBG)

กิจกรรมสัปดาห์วิทยาศาสตร์ ประจำปี 2568

1. คุณสมบัติผู้เข้าแข่งขัน

- 1.1 ผู้เข้าร่วมแข่งขัน จะต้องมียุทธศาสตร์การเป็นนักเรียน/นักศึกษา ของแต่ละสถาบัน โดยมีเอกสารประกอบด้วย บัตรนักเรียน/นักศึกษา และใบเสร็จการลงทะเบียนในปีการศึกษา 2568 หรือหนังสือรับรองการเป็นนักเรียน/นักศึกษา ที่ออกโดยสถาบันการศึกษาที่ผู้เข้าร่วมแข่งขันสังกัด
- 1.2 ผู้เข้าร่วมแข่งขันสามารถสังกัดทีมเข้าแข่งขันได้เพียง 1 ทีมเท่านั้น
- 1.3 รับสมัครทีมเข้าแข่งขันในแต่ละระดับ ไม่เกิน 8 ทีม

2. จำนวนผู้เข้าแข่งขัน

ในการแข่งขันเกมส์ E-Sport (PUBG) ให้แต่ละทีมส่งผู้เข้าร่วมแข่งขันได้ไม่เกิน 5 คนประกอบไปด้วย นักกีฬาจำนวน 4 คนและนักกีฬาสารอง 1 คน (สามารถมีผู้จัดการทีม ที่เป็นตัวแทนของทีมในการติดต่อกับ คณะกรรมการฝ่ายกิจกรรมการแข่งขันแข่งขัน SciTechVRU E-Sport)

3. วิธีจัดการแข่งขัน

ให้นักกีฬาแต่ละทีมดำเนินการยืนยันรายชื่อนักกีฬาที่จะเข้าแข่งขันจำนวน 4 คน ในแต่ละรอบก่อนการแข่งขัน โดยวิธีการจัดการแข่งขันจะเป็นการแข่งขันแบบ ทีม 4 คน (Squad) จำนวน 4 รอบ

กติกาการแข่งขัน

- ทุกทีมสามารถส่งผู้สมัครได้ทั้งหมด 5 คน (ตัวจริง 4 คน สำรอง 1 คน)
- ทุกการแข่งขันทุกทีมจะต้องมาครบทั้ง 4 คน (ในกรณีที่ทีมไม่ครบ จะไม่อนุญาตให้ทำการแข่งขัน และตัดสิทธิ์ออกจากการแข่งขัน ทันที)
- ผู้เล่นต้องมารายงานตัวนักกีฬา ก่อนการแข่งขันจะเริ่ม 30 นาที
- หากทีมเข้าห้องแข่งขันเกินเวลาที่กำหนด 10 นาที จะถูกปรับแพ้ในแมตช์นั้น
- ผู้เล่นในทีม จะต้องมียุทธศาสตร์อยู่ในทีมตอนสมัครเท่านั้น
- รูปแบบการแข่งขันแบบพบกันหมด
- ห้ามใช้อุปกรณ์ช่วยเล่นทุกชนิด หากฝ่าฝืนจะไม่อนุญาตให้ทำการแข่งขัน และตัดสิทธิ์ออกจากการแข่งขันทันที

- ห้ามใช้ Tablet หรือ iPad ในการแข่งขัน

รายละเอียดเซิร์ฟเวอร์แข่งขัน

- ประเภทการแข่งขัน: Squad (ทีม 4 คน)
- เซิร์ฟเวอร์: SEA
- มุมมอง: TPP (มุมมองบุคคลที่สาม)
- E-sports Mode

แผนที่การแข่งขัน

รอบที่	แผนที่	รูปแบบ
1	ERANGEL	SQUAD-TPP
2	MIRAMAR	SQUAD-TPP
3	VIKENDI	SQUAD-TPP
4	RANDO	SQUAD-TPP

การนับคะแนน

อันดับ	คะแนน
1	10
2	6
3	5
4	4
5	3
6	2
7	1
8	0

คะแนนการฆ่า : 1 ตัว = 1 คะแนน

4. กำหนดการรับสมัคร ที่เว็บไซต์ <http://www.sci.vru.ac.th> ในหัวข้อการแข่งขันเกมส์ E-Sport (PUBG)

5. กำหนดการแข่งขัน ให้คณะกรรมการฝ่ายกิจกรรมแข่งขัน SciTechVRU E-Sport เป็นผู้กำหนดวัน เวลาและสถานที่ในการแข่งขันและอาจเปลี่ยนแปลงได้ถ้ามีเหตุจำเป็น

5.1 สถานที่จัดการแข่งขัน ณ อาคาร 5 คณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี มหาวิทยาลัยราชภัฏวไลยอลงกรณ์ ในพระบรมราชูปถัมภ์ จังหวัดปทุมธานี

5.2 กำหนดการแข่งขัน

กำหนดการ	วันที่ดำเนินการ
ช่วงรับสมัครแข่งขัน	บัดนี้ – 20 ก.ค. 68
วันประกาศรายชื่อทีมแข่งขัน	ติดตามกำหนดการต่างได้ในหน้าเว็บไซต์ http://www.sci.vru.ac.th
วันแข่งขัน	30 ก.ค. 68

6. ชุดแข่งขันและอุปกรณ์แข่งขัน

6.1 ชุดแข่งขัน ให้ผู้เข้าแข่งขันต้องแต่งกายสุภาพหรือเป็นชุดกีฬาที่มีเครื่องหมายบ่งบอกสถาบันที่ตนเป็นผู้แทน เช่น ชุดนักเรียน/นักศึกษา ชุดกีฬา เป็นต้น ห้ามสวมกางเกงยีนส์หรือกางเกงขาสั้นและห้ามสวมรองเท้าแตะโดยเด็ดขาด นอกเหนือจากนี้ ให้อยู่ในดุลยพินิจของคณะกรรมการฝ่ายกิจกรรมแข่งขัน SciTechVRU E-Sport

6.2 อุปกรณ์แข่งขัน ผู้เข้าแข่งขันจะต้องเตรียมอุปกรณ์สำหรับการแข่งขัน เช่น โทรศัพท์เคลื่อนที่ สายชาร์จ เครื่องขยายสัญญาณโทรศัพท์ และอื่นๆ เพื่อใช้ในการแข่งขันด้วยตนเอง ห้ามใช้อุปกรณ์ประเภท iPad/Tablet และนักกีฬาสามารถใช้ซิมหรือเครื่องขยายโทรศัพท์อะไรก็ได้

7. กรรมการตัดสินและเจ้าหน้าที่ ให้อยู่ในดุลยพินิจของคณะกรรมการฝ่ายกิจกรรมแข่งขัน SciTech VRU E-Sport

8. รางวัลการแข่งขัน

- รางวัลที่ 1 เงินรางวัล 2,000 บาท
- รางวัลที่ 2 เงินรางวัล 1,000 บาท

ผู้เข้าร่วมการแข่งขันทุกคนจะได้รับประกาศนียบัตร

9. เกณฑ์ ในการแข่งขัน

9.1 ผู้เข้าแข่งขันต้องยอมรับคำตัดสินและให้ความร่วมมือในการปฏิบัติงานของคณะกรรมการฝ่ายกิจกรรมแข่งขัน SciTech VRU E-Sport กรรมการผู้ตัดสินและเจ้าหน้าที่ซึ่งปฏิบัติหน้าที่ในการแข่งขันอย่างเคร่งครัด

9.2 ให้กัปตันทีมหรือผู้จัดการทีมส่งรายชื่อผู้เข้าแข่งขันให้ตรงกับหมายเลขประจำตัวที่ได้ลงทะเบียนไว้แล้วในการแข่งขันก่อนกำหนดเวลาแข่งขันไม่น้อยกว่า 30 นาที

9.3 ผู้เข้าแข่งขันคนใด/ทีมใด ไม่พร้อมที่จะทำการแข่งขันเมื่อพ้นเวลาที่กำหนดไว้เกินกว่า 10 นาที ให้ปรับเป็นแพ้ทันที

9.4 การประท้วงและการอุทธรณ์ ให้กัปตันทีมหรือผู้จัดการทีมดำเนินการยื่นคำทักท้วง ในระหว่างการแข่งขัน ก่อนการแข่งขันจะสิ้นสุดในแต่ละเกมส์

9.5 ตลอดเวลาการแข่งขันผู้เข้าแข่งขันต้องประพฤติตนให้เหมาะสมกับความเป็นนักศึกษาที่ดีและปฏิบัติตามระเบียบและกติกากการแข่งขันอย่างเคร่งครัด

9.6 ผู้ใดฝ่าฝืนหรือไม่ปฏิบัติตามประกาศนี้ ให้คณะกรรมการฝ่ายกิจกรรมแข่งขัน SciTech VRU E-Sport ตัดสิทธิ์ออกจากการแข่งขันได้ทันที

9.7 การตัดสินของคณะกรรมการถือเป็นที่สุด

10. ในกรณีที่มีปัญหาเกี่ยวกับเกณฑ์นี้ ให้คณะกรรมการฝ่ายกิจกรรมแข่งขัน SciTechVRU E-Sport เป็นผู้วินิจฉัยชี้ขาด

ผู้ประสานงาน ผศ.ดร.กิตติศักดิ์ สิงห์สูงเนิน เบอร์โทรศัพท์ 061-3826-151

ช่องทางการรับสมัคร

<https://forms.gle/H729cxPvLgCL991n8>

